# Protokoll

15:30-19:06

Anwesende: alle, Konsti (online)

Themen:

* Scope
* Projektarbeit 3
* Aufgaben für die Sommerferien

Besprochen:

* Designer (Tabea) muss Level mit item IDs für jeden Raum online stellen (bald!)
* Was muss noch gemacht werden:
  + Enemies implimentiert werde
  + Hub
  + Screens:
    - Death
    - Ending
    - Loading
  + Cut scenes
  + Sounds
  + Gallery
  + Social Media
  + GDD schreiben (bis 09.09)
  + NPC interaktion implimentieren
* Online Meetings in den Ferien jeden Montag
* Versuchen bis zu ende der Ferien mit allem fertig zu sein (Polishing für Bug phase)
* Welche Soziale Medien:
  + Redit
  + LinkedIn
  + (Insta)
* Große Liste an Issues für Summer break und polishing Phase angelegt und eingeteilt